

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

# Mécanique des systèmes - Examen de fin de semestre 1

Date 05/02/2025 – Durée 2h (14h-16h)

## Etude cinématique d'un mécanisme de retour rapide

Documents autorisés : 2 pages A4 de formulaire personnel ; calculatrice ; tableau des liaisons standard.

Les parties 1, 2 et 3 sont indépendantes. Le barème fourni est indicatif.

### 1 ETUDE ANALYTIQUE (~10PTS)

Le système étudié est représenté sur la figure 1 et son modèle cinématique est donné en **figure 4**. Le problème est plan de normale  $\vec{z} = \vec{z}_{0,1,2,3,4}$

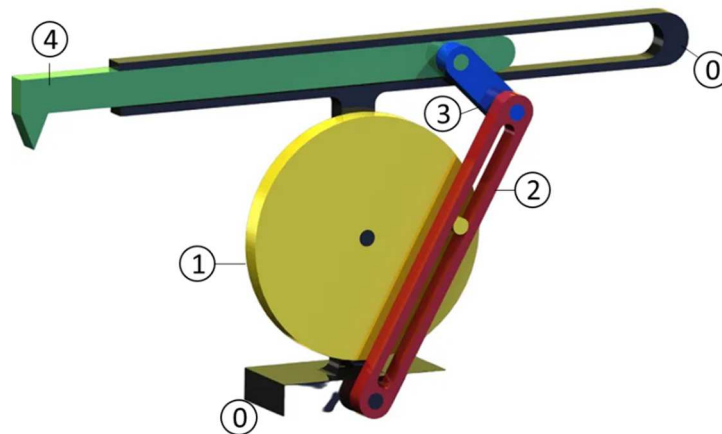


Figure 1 – Modèle CAO d'un mécanisme de retour rapide

Le mécanisme est constitué de 4 solides rigides :

- Un vilebrequin  $S_1$  d'excentricité  $r$  en liaison pivot d'axe  $(B, \vec{z})$  avec le bâti  $S_0$ .

Paramètre de mouvement 1/0 :  $\theta_1 = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$ .

- Un bras oscillant  $S_2$  de longueur  $L$  qui est :

- o d'une part, en liaison pivot d'axe  $(O, \vec{z})$  avec le bâti  $S_0$ .

Paramètre de mouvement 2/0 :  $\theta_2 = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$ .

- o d'autre part, en liaison pivot d'axe  $(C, \vec{z})$  avec la bielle  $S_3$

Cette liaison n'est pas paramétrée.

- o et enfin, en liaison que l'on assimilera à une linéaire annulaire d'axe  $(O, \vec{x}_2)$  avec le solide  $S_1$  de sorte que le doigt à l'extrémité de  $S_1$  coulisse dans la rainure de  $S_2$

Cette liaison n'est pas paramétrée.

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

- Une biellette  $S_3$  de longueur  $e$  qui est en liaison pivot d'axe  $(C, \vec{z})$  avec le bras oscillant  $S_2$  (comme indiqué précédemment) et en liaison pivot d'axe  $(D, \vec{z})$  avec le coulisseau  $S_4$  (cf. ci-dessous)

Le mouvement de cette biellette n'est pas paramétré ; elle réalise une fermeture de chaîne « par joint ».

- Un coulisseau  $S_4$  en liaison pivot d'axe  $(D, \vec{z})$  avec  $S_3$  non paramétrée, et en liaison glissière (prismatique) d'axe  $(D, \vec{x}_{4,0})$  avec le bâti  $S_0$ .

Paramètre de mouvement 4/o :  $x = \vec{OD} \cdot \vec{x}_{0,4}$

Les données géométriques du problème sont fournies sur la figure 4. La rotation de  $S_1$  constitue l'entrée du mécanisme, la sortie correspond au mouvement du coulisseau  $S_4$  par rapport au bâti  $S_0$ .

## 1.1 EQUATIONS DE LIAISON

1. Tracer le graphe des liaisons et les figures de changement de base **dans le cadre fourni en dessous de la figure 4.**
2. Ecrire et développer la (les) condition(s) de liaison entre  $S_1$  et  $S_2$ . *On ne cherchera pas à résoudre.*

$$A \in D(O, \vec{x}_2) \rightarrow O\vec{A} \cdot \vec{y}_2 = 0$$

$$(d\vec{y}_0 + r\vec{x}_1) \cdot \vec{y}_2 = 0$$

$$d \cos \theta_2 + r \sin(\theta_1 - \theta_2) = 0 \quad (1)$$

3. Ecrire et développer la (les) condition(s) de liaison de type 'joint' entre  $S_2$  et  $S_4$ . *On ne cherchera pas à résoudre.*

$$CD^2 = e^2$$

$$[-L\vec{x}_2 + (b+d)\vec{y}_0 + x\vec{x}_{0,4}]^2 = e^2$$

$$(x - L \cos \theta_2)^2 + (b + d - L \sin \theta_2)^2 = e^2 \quad (2)$$

4. Donner le degré de mobilité du système.

$$d = 3 \text{ paramètres} - 2 \text{ équations de liaison (1) et (2)} = 1$$

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

## 1.2 TORSEURS CINEMATIQUES

Les questions précédentes ont permis d'établir les relations entre les paramètres cinématiques. On analyse désormais les différents mouvements.

5. Donner la nature du mouvement 1/0 et préciser la nature du torseur cinématique associé. Exprimer les éléments de réduction de ce torseur cinématique au point A.

Rotation de centre B (torseur cinématique se réduisant à un vecteur glissant)

$$\begin{cases} \vec{\Omega}_{1/0} = \dot{\theta}_1 \vec{z}_{0,1} \\ \vec{V}(B, 1/0) = \vec{0} \end{cases}$$

Eléments de réduction au point A – Vitesse d'un point sur trajectoire circulaire de rayon r

$$\begin{cases} \vec{\Omega}_{1/0} = \dot{\theta}_1 \vec{z}_{0,1} \\ \vec{V}(A, 1/0) = r \dot{\theta}_1 \vec{y}_1 \end{cases}$$

6. Exprimer le torseur cinématique du mouvement 2/0 au point O. Quelle est la trajectoire du point C dans son mouvement par rapport à S<sub>0</sub>? Calculer alors le vecteur vitesse  $\vec{V}(C, 2/0)$  et le vecteur accélération  $\vec{A}(C, 2/0)$

$$\begin{cases} \vec{\Omega}_{2/0} = \dot{\theta}_2 \vec{z}_{0,2} \\ \vec{V}(O, 2/0) = \vec{0} \end{cases}$$

C décrit un cercle de rayon L et de centre O, on en déduit:

$$\begin{aligned} \vec{V}(C, 2/0) &= L \dot{\theta}_2 \vec{y}_2 \\ \vec{A}(C, 2/0) &= L \ddot{\theta}_2 \vec{y}_2 - L \dot{\theta}_2^2 \vec{x}_2 \end{aligned}$$

7. Exprimer le torseur cinématique du mouvement 1/2 au point A. Vérifier que  $\vec{V}(A, 1/2)$  est dans la direction de  $\vec{x}_2$  (on pourra utiliser la dérivée par rapport au temps d'une équation de liaison).

a) Composition des vitesses

$$\begin{aligned} \vec{V}(A, 1/2) &= \vec{V}(A, 1/0) - \vec{V}(A, 2/0) \\ &= r \dot{\theta}_1 \vec{y}_1 - \vec{V}(O, 2/0) - \vec{\Omega}_{2/0} \times (d \vec{y}_0 + r \vec{x}_1) \\ &= r (\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \vec{y}_1 + d \dot{\theta}_2 \vec{x}_0 \end{aligned}$$

b) Ou dérivation (A est aussi un point matériel) :

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

$$\begin{aligned}\vec{V}(A,1/2) &= \frac{d^2}{dt}(\vec{OA}) = \frac{d^2}{dt}(d\vec{y}_0 + r\vec{x}_1) \\ &= \vec{\Omega}_{0/2} \times d\vec{y}_0 + \vec{\Omega}_{1/2} \times r\vec{x}_1 \\ &= d\dot{\theta}_2\vec{x}_0 + r(\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2)\vec{y}_1\end{aligned}$$

On doit vérifier que :

$$\vec{V}(A,1/2) \cdot \vec{y}_2 = 0$$

soit:

$$-d\dot{\theta}_2 \sin \theta_2 + r(\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \cos(\theta_1 - \theta_2) = 0$$

qui correspond à la dérivée de l'équation de liaison (1)

8. Le coulisseau  $S_4$  constitue la sortie du mécanisme, donnez la nature du mouvement de 4/0 et exprimez son torseur cinématique au point  $E$ .

4/0 est une translation d'axe  $\vec{x}_{0,4}$

$$\begin{cases} \vec{\Omega}_{4/0} = \vec{0} \\ \vec{V}(E,4/0) = \dot{x}\vec{x}_{0,4} \end{cases}$$

### 1.3 MECANISME A RETOUR RAPIDE

Une étude simplifiée est proposée afin d'apprécier la différence de vitesse entre les mouvements d'avance (dans la direction de  $-\vec{x}_{0,4}$ ) et de recul (dans la direction de  $+\vec{x}_{0,4}$ ).

9. La figure 2 ci-dessous représente l'évolution du paramètre de translation  $x$  en fonction de l'angle  $\theta_1$  obtenue numériquement grâce aux équations de liaison pour les valeurs numériques suivantes :  $L=500$  mm ;  $e=120$  mm ;  $r=100$  mm ;  $b+d=500$  mm.
- a- En supposant que la vitesse angulaire du vilebrequin  $\omega_1 = \dot{\theta}_1$  est constante, expliquer comment il est possible d'estimer les vitesses moyennes durant les phases d'avance et de retour du coulisseau à partir des valeurs portées sur la figure 2.
  - b- Déterminer ces vitesses moyennes pour  $\omega_1 = 0.6$  rd/s et conclure sur la propriété de retour rapide de ce système.

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

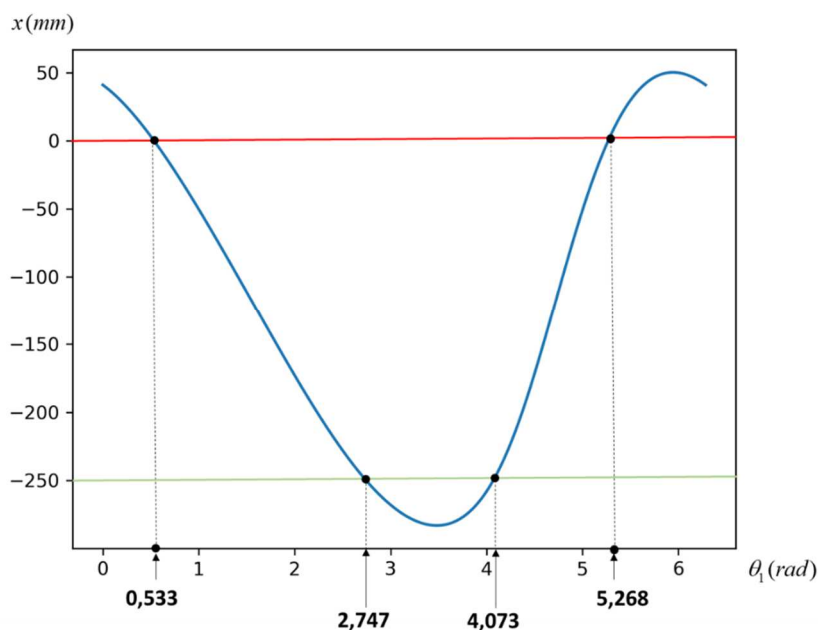


Figure 2 – Evolution de  $x$  en fonction de l'angle  $\theta_1$  du vilebrequin  $S_1$

$$|\dot{x}| \approx \left| \frac{\Delta x}{\Delta t} \right| = \left| \frac{\Delta x}{\Delta \theta} \right| \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \omega_1 \left| \frac{\Delta x}{\Delta \theta} \right|$$

$$|\dot{x}_{avance}| \approx 0.6 \frac{250}{2.747 - 0.533} = 67.8 \text{ mm/s}$$

$$|\dot{x}_{retour}| \approx 0.6 \frac{250}{5.268 - 4.073} = 125 \text{ mm/s}$$

Pratiquement, deux fois plus rapide dans la phase de retour que dans la phase d'avance (Archéologie technologique: propriété utilisée dans les étaux limeurs, la phase lente était la phase de coupe...)

## 2 MECANISME A RETOUR RAPIDE : ETUDE GRAPHIQUE (~6PTS)

Pour chacune des questions de la partie 2, les **tracés seront effectués sur la figure 5 en annexe 1**, et les **justifications associées** seront fournies dans les cadres ci-dessous prévus à cet effet.

**a)** On donne  $\vec{V}(A, 1/0)$  sur la figure 5 (Annexe 1), justifier sa direction.

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

Le mouvement 1/0 est une rotation de centre B et A est un point de S1. Son vecteur vitesse  $\vec{V}(A,1/0)$  est donc perpendiculaire au rayon vecteur BA.

**b)** A partir de la composition des vitesses, tracer  $\vec{V}(A,2/0)$  et  $\vec{V}(A,1/2)$

$$\vec{V}(A,2/0) = \vec{V}(A,2/1) + \vec{V}(A,1/0)$$

avec

\*  $\vec{V}(A,2/0) \perp OA$  car 2/0 est une rotation de centre O

\*  $\vec{V}(A,2/1) // (A, \vec{x}_2)$  cf résultats analytiques

\*  $\vec{V}(A,1/0)$  donné

Cf Figure

**c)** En déduire  $\vec{V}(C/0)$

C est un point de 2 et 2/0 est une rotation de centre O.

$$\vec{V}(C/0) \perp OC$$

et

$\|\vec{V}(C/0)\|$  varie linéairement avec la distance au point O

la variation linéaire est définie par  $\|\vec{V}(A/0)\|$

**d)** Construire le CIR  $I_{30}$  du mouvement 3/0. Tracer les vitesses  $\vec{V}(D/0)$  et  $\vec{V}(E/0)$

Deux rayons vecteurs sont connus pour la rotation tangente 3/0 : OC et OD. L'intersection donne  $O = I_{30}$  (cas particulier)

Connaissant  $I_{30}$  et  $\vec{V}(C/0) = \vec{V}(C,3/0)$ ,  $\vec{V}(D,3/0)$  est déduit par les propriétés des rotations tangentes (perpendiculaire à OD, amplitude proportionnelle à la distance au centre instantané de rotation, sens et calibration par  $\vec{V}(C/0) = \vec{V}(C,3/0)$ )

$$\vec{V}(D,3/0) = \vec{V}(D,4/0)$$

4/0 est une translation donc le champ de vitesses est uniforme et  $\vec{V}(E,4/0) = \vec{V}(D,4/0)$

**e)** Tracer  $\vec{V}(O,2/1)$  et en déduire le CIR  $I_{21}$  du mouvement 2/1

$$\vec{V}(O,2/1) = \vec{V}(O,2/0) - \vec{V}(O,1/0) = -\vec{V}(O,1/0)$$

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

1/0 est une rotation de centre B et  $\vec{V}(A, 1/0)$  est connue, on en déduit  $\vec{V}(0, 1/0)$

I<sub>21</sub> est à l'intersection des perpendiculaires à  $\vec{V}(O, 2/1)$  et  $\vec{V}(A, 2/1)$

### 3 AJOUT D'UNE ROULETTE AVEC ROULEMENT SANS GLISSEMENT (~4PTS)

Afin de réduire le glissement entre les solides 1 et 2, une roulette de rayon  $\rho$  (solide 5) est montée sur l'ergot en A (Figure 3). Une liaison pivot d'axe  $(A, \vec{z})$  relie les solides 5 et 1, le paramètre de mouvement associé est  $\alpha = (\vec{x}_1, \vec{x}_5)$ . Pour la phase du mouvement considérée, on suppose, par ailleurs, que le contact entre la roulette (solide 5) et la rainure du solide 2 n'existe qu'au point I (sur la partie gauche de la rainure, un jeu non représenté existe sur le côté opposé) ; ce contact est permanent et s'effectue sans glissement.

1 – Après avoir identifié une normale unitaire au contact au point I, en déduire les vecteurs pivotement et roulement  $\vec{P}(I, 5/2)$  et  $\vec{R}(I, 5/2)$ .

$\vec{n} = \pm \vec{y}_2$  normale unitaire au contact en I

$$\vec{\Omega}_{5/2} = \vec{\Omega}_{5/1} + \vec{\Omega}_{1/0} - \vec{\Omega}_{2/0} = (\dot{\alpha} + \dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \vec{z}$$

d'où:

$$\vec{P}(I, 5/2) = (\vec{\Omega}_{5/2} \cdot \vec{y}_2) \cdot \vec{y}_2 = \vec{0}$$

$$\vec{R}(I, 5/2) = \vec{\Omega}_{5/2} = (\dot{\alpha} + \dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \vec{z}$$

2 – Ecrire et développer la condition de roulement sans glissement au point de contact I

N° GROUPE	NOM	PRENOM

 FIMI 2<sup>ème</sup> année

La position du point de contact I est définie par  $A\vec{I} = \rho \vec{y}_2$

$$\vec{V}(I, 5/2) = \vec{0}$$

$$\vec{V}(I, 5/1) + \vec{V}(I, 1/0) - \vec{V}(I, 2/0) = \vec{0}$$

$$\vec{V}(A, 5/1) + \vec{\Omega}_{s/1} \times A\vec{I} + \vec{V}(A, 1/0) + \vec{\Omega}_{1/0} \times A\vec{I} - \vec{V}(O, 2/0) - \vec{\Omega}_{2/0} \times O\vec{I} = \vec{0}$$

$$\vec{0} + \dot{\alpha} \vec{z} \times \rho \vec{y}_2 + r \dot{\theta}_1 \vec{y}_1 + \dot{\theta}_1 \vec{z} \times \rho \vec{y}_2 - \vec{0} - \dot{\theta}_2 \vec{z} \times (d \vec{y}_0 + r \vec{x}_1 + \rho \vec{y}_2) = \vec{0}$$

$$-\rho \dot{\alpha} \vec{x}_2 + r \dot{\theta}_1 \vec{y}_1 - \rho \dot{\theta}_1 \vec{x}_2 + \rho \dot{\theta}_2 \vec{x}_2 - r \dot{\theta}_2 \vec{y}_1 + d \dot{\theta}_2 \vec{x}_0 = \vec{0}$$

$$\rho(\dot{\theta}_2 - \dot{\theta}_1 - \dot{\alpha}) \vec{x}_2 + r(\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \vec{y}_1 + d \dot{\theta}_2 \vec{x}_0 = \vec{0}$$

Projection selon  $\vec{x}_2$  (car  $\vec{V}(I, 5/2) \perp \vec{y}_2$ ) :

$$\rho(\dot{\theta}_2 - \dot{\theta}_1 - \dot{\alpha}) + r(\dot{\theta}_1 - \dot{\theta}_2) \sin(\theta_2 - \theta_1) + d \dot{\theta}_2 \cos \theta_2 = 0$$



N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

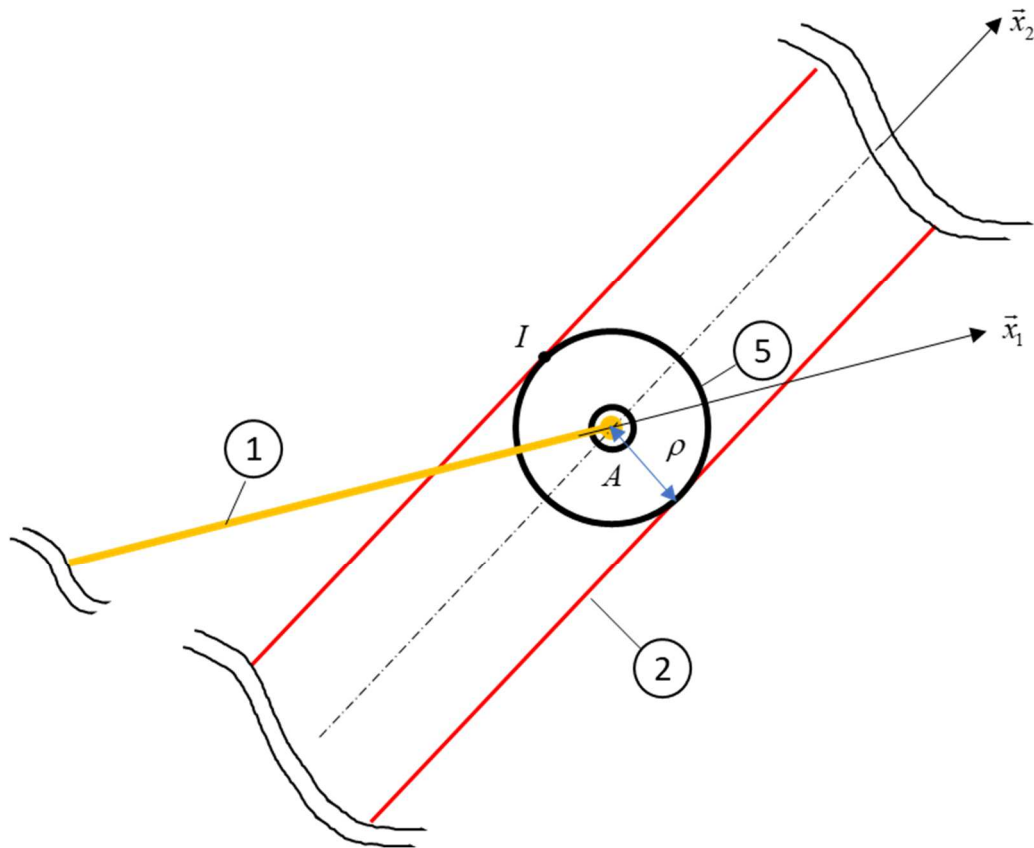


Figure 3 – Contact roulette-rainure

N° GROUPE	NOM	PRENOM

FIMI 2<sup>ème</sup> année

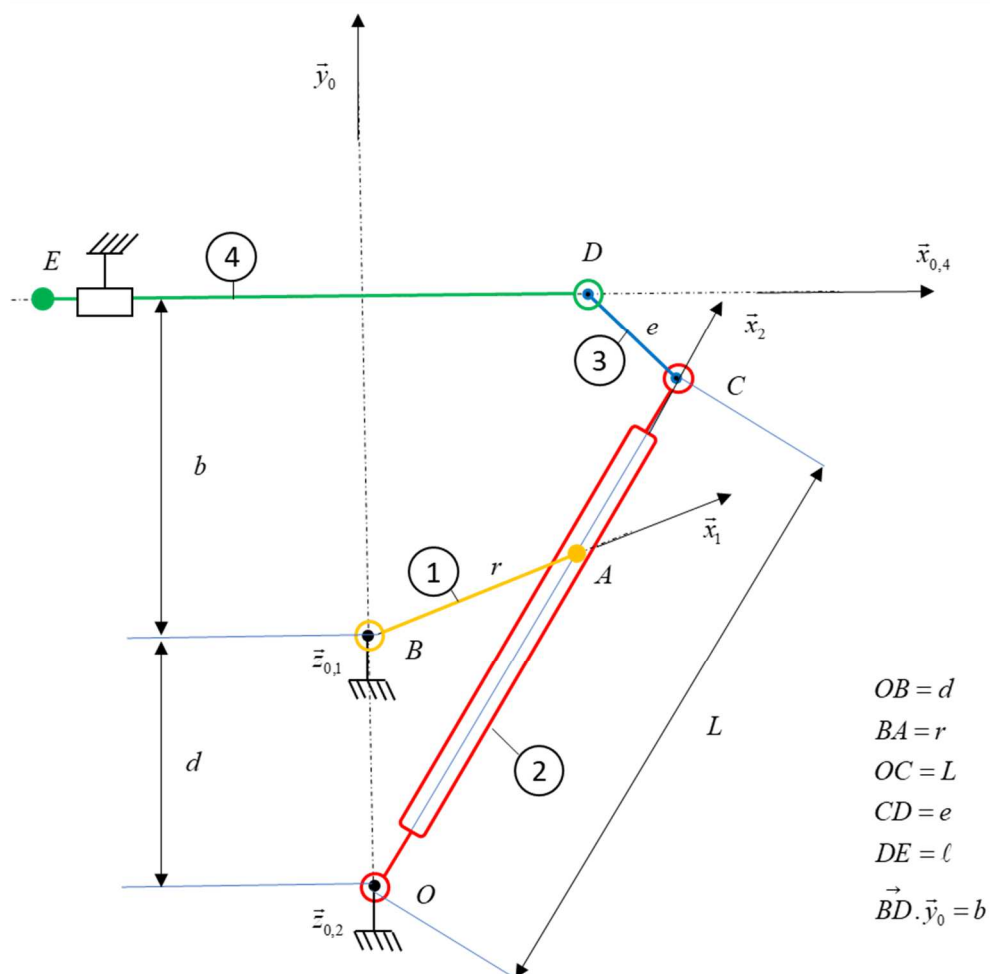
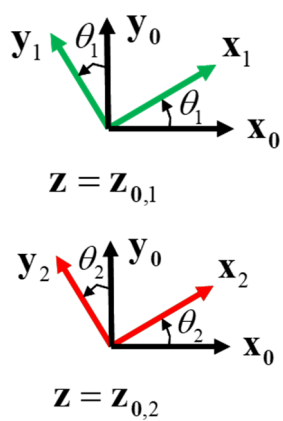
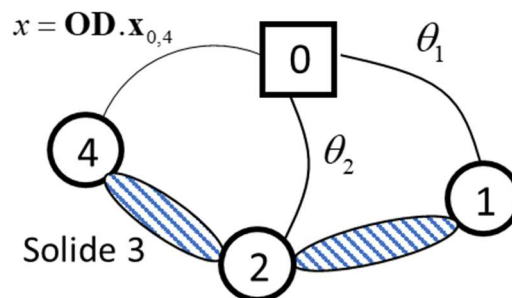


Figure 4. Schéma cinématique du mécanisme à retour rapide

### Figures de changement de bases et graphe des liaisons



### Graphe des liaisons



ANNEXE 1	NOM	PRENOM

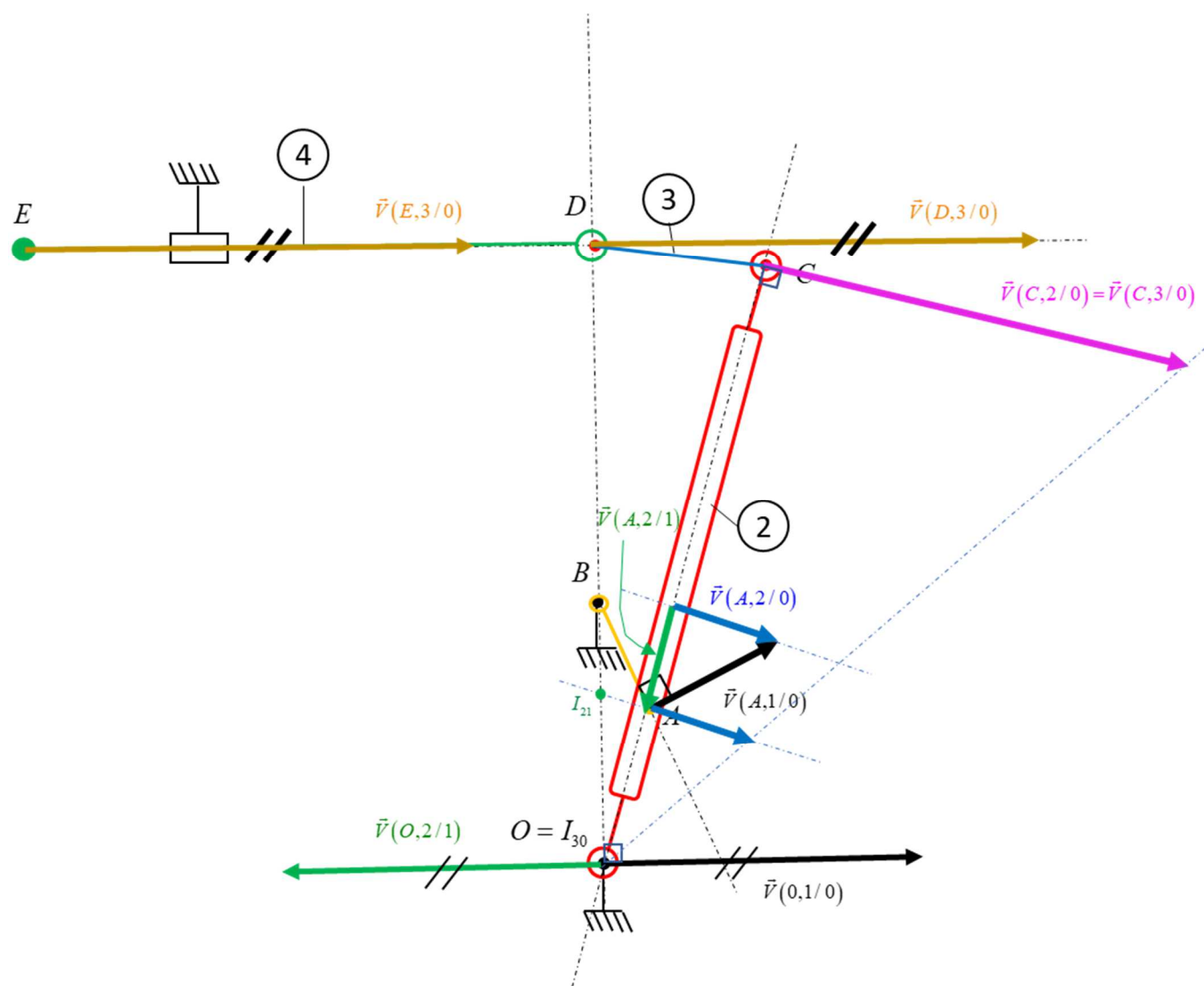


Figure 5 : Schéma pour la construction graphique